

CT 立體元素週期表模型 一組玩法

遊戲一 你問我答 (2-4 人)

1. 遊戲前準備: 挑選 36 顆元素積木後將元素積木平分給玩家，可依下方建議挑選或視學習目標挑選。
(氫、氦、鋰、硼、碳、氮、氧、氟、鈉、鎂、鋁、矽、磷、硫、氯、氬、鉀、鈣、鈦、錳、鐵、鈷、鎳、銅、鋅、砷、溴、銀、錫、碘、鎢、鉑、金、汞、鉛、鈾)
2. 遊戲方式: 由第一位玩家拿起手上的一顆積木，唸出積木上的元素特性，由下一個順位的玩家回答出是哪個元素的特性，答對即可獲得此顆積木，答錯則由提出問題的玩家獲得此顆積木，遊戲依此方式依序進行。
3. 遊戲結束和勝利: 玩家可分配位置將獲得的積木疊放在立體元素週期表模型的底板上，先疊放 5 顆積木的玩家即獲得勝利。

遊戲二 原子序比大小 (2-4 人)

1. 遊戲前準備: 挑選 36 顆元素積木後將元素積木平分給玩家，可依原子序 1-36 挑選或視學習目標挑選。
2. 遊戲方式: 由第一位玩家拿起手上的一顆積木，說出要比大還是比小，其他玩家依照比大或比小的條件挑選一顆手上的積木，所有玩家將挑選的積木同時置放出來，並依序唸出元素名稱與原子序數值，依照比大或比小的條件判定獲勝的玩家使其獲得此回合的全部積木，遊戲依此方式依序進行。
3. 遊戲結束和勝利: 玩家可分配位置將獲得的積木疊放在立體元素週期表模型的底板上，最後獲得最多積木的玩家即獲得勝利。

遊戲三 接龍 (4-6 人)

1. 遊戲前準備: 將全部的元素積木 (共 120 顆) 平分給玩家。
2. 遊戲目標: 將整組元素週期表排列出來。
3. 遊戲方式: 由玩家依序查看手上是否有能夠疊放的元素積木，若有則進行疊放，沒有則輪到下一位玩家進行。
4. 遊戲結束和勝利: 先將手上的積木疊放完畢的玩家即獲得勝利。

CT 立體元素週期表模型 多組玩法

遊戲一 看誰蓋得多 (可多人分隊進行)

1. 遊戲前準備: 每隊分配一組元素週期表模型，含底板與元素積木 120 顆。
2. 遊戲目標: 儘快排列出元素週期表模型。
3. 遊戲結束和勝利: 先排列出整組元素週期表模型的隊伍獲得勝利，比賽亦可採計時制，時間內排列出最多元素的隊伍獲得勝利。